

## Las Maras



1. Lee el párrafo a continuación y contesta las siguientes preguntas:

- a) ¿Qué significa "vivir la vida loca"?
- b) ¿Quiénes no cuentan con líderes únicos?
- c) ¿Cuál es el objetivo principal?



## EL MUNDO DE LAS MARAS

Título

Creado

**Detrás de los tatuajes que cubren los cuerpos de los pandilleros juveniles, existe una sofisticada estructura organizativa y jerárquica que rige a las maras, para profesar su propia religión: “vivir la vida loca”.**

**No cuentan con líderes únicos e indiscutibles que orienten su accionar, y tampoco profesan adoración o respeto a ningún “dios todo poderoso”, pero sí conducen su existencia bajo una filosofía cuyo principal fundamento es el desprecio a la vida... a la propia y a la de los demás.**

2. Lee el párrafo a continuación hay frases que han sido extraídas del texto, ¿puedes ordenarlas las letras con los números?

### CARACTERISTICAS DE LAS MARAS

Los símbolos de la Mara Salva trucha son el numero 13 y las letras MS, que suelen tatuarse junto a otros motivos, en diferentes zonas del cuerpo. (1)..... En las maras de honduras algunos de los cabecillas se distinguen por tatuarse un ataúd por cada vida cobrada de un policía. (2)...., que es como los jóvenes definen su forma de vida. (3).....calaveras, cruces gamadas, la imagen de la Virgen -en la mayoría de los casos la Virgen María, telas de arañas, las dos caras simbolizando la tragedia y la comedia, murciélagos, tigres, dragones, serpientes, alacranes.

A) Tres puntos en la zona del codo, en los nudillos o en el espacio entre el dedo pulgar y el índice significarían, según algunos, "la-vida-loca"

B) Otros motivos de tatuaje son:

C) Lo mismo con el número 18, en el caso de la Mara rival. Sus integrantes se distinguen por tener el cabello rapado, pantalones muy holgados y el cuerpo decorado con tatuajes, sobre todo en los brazos, pecho, espalda y rostro

### 3. Lee el texto a continuación y completa la información requerida

Los integrantes de las maras son jóvenes de entre 12 a 35 años, aunque se da el caso de que niños de hasta 9 años de edad se integran a estos grupos. Además de identificarse con los tatuajes, utilizan una especie de código gestual que denota pertenencia. Al principio, se utilizaron muchas palabras y expresiones provenientes del inglés, pero con el tiempo se han substituido por giros locales. Suelen también "marcar" sus zonas de control con grafiti, con símbolos que denotan la mara que "gobierna" la zona. Imágenes religiosas, como la de la Virgen María, o leyendas en estilo gótico son también muy frecuentes. Así como los tatuajes pretenden reflejar la historia del individuo que los porta, los grafiti simbolizarían la "historia" del Barrio. El ingreso a la mara asume distintas formas según la región o el país. Una de las ceremonias de iniciación en la Mara Salva trucha es que el candidato soporte 13 segundos de golpiza. En este ritual llamado "brincamiento" el candidato se debe pelear con tres pandilleros y en algunos casos con cinco. En otros casos debe pasar por un "túnel" formado por "hommies" quienes se encargan del maltrato. Otra de las obligaciones sería matar a un miembro de una organización enemiga.

EDAD:

IDENTIFICACIÓN:

MARCAS:

CEREMONIAS:

#### 4. Lee el texto a continuación y busca un sinónimo para cada palabra o expresión marcada en amarillo

El consumo de drogas es **cotidiano**, desde aspirar pegamento hasta el uso de drogas más pesadas como cocaína o crack. Se consume **también** marihuana, anfetaminas, heroína y otras drogas. El **consumo** de alcohol también es corriente (cerveza, ron, tequila, guaro, etc.). Las armas más usadas son piedras, puñales, machetes, granadas de mano y todo tipo de armas de fuego (pistolas, escopetas de caño recortado, metralletas, etc.). Las maras son **agrupaciones** estrictamente jerárquicas, a pesar de semejar "**fraternidades**". Los cabecillas son, en general, quienes han demostrado mayor sangre fría en la práctica de los **delitos**, o quienes poseen una mayor capacidad de liderazgo. Sin embargo, **con frecuencia** se hacen votaciones -por ejemplo, qué castigo recibirá algún miembro de la mara que haya violado una de sus reglas-, lo que da una cierta ilusión de participación. Muchas son las **reglas** que regulan el funcionamiento de las maras, y varían de acuerdo a las regiones. Las reglas más frecuentes son, por ejemplo, la prohibición de alternar con alguien de la mara **enemiga** y la obligación de participar en toda pelea en la que la mara esté envuelta. Otra regla común es la obligación de reaccionar y **responder** toda provocación, aunque se esté en condiciones de inferioridad.



5. Lee la esta última parte del artículo y da tu opinión con respecto a cómo pueden esos jóvenes reinsertarse en la sociedad después de haber pertenecidos a las Maras. Puedes utilizar el texto que desees (150 palabras mínimo).



Cuando se ingresa a la "Maras", se ingresa para toda la vida. No está permitido el abandono de la misma, que es considerado como "deserción". Es aceptado, sin embargo, que los jóvenes que pasan los 30 años lentamente vayan alejándose de la actividad delictiva -"calmarse" o "frenar"-, por lo menos los pocos que tienen la fortuna de no haber terminado en prisión, en el hospital o en el cementerios.